TO-DO list

1. **Idea**

* ~~Prendere ispirazione da software simili~~
* ~~Scrivere un breve riassunto~~
* ~~Scrivere un elenco di funzionalità che l’applicazione deve avere~~

1. **Sketch**

* ~~Fare disegni iniziali di come dovrebbe presentarsi l’applicazione~~
* Includere disegni riguardanti le funzionalità

1. **Codice del modello principale**

* Pianificare classi del modello, con attributi e funzioni -> UML
* Scrivere il codice
* Fare dei test
* Ripetere

1. **Codice della GUI**

* Pianificare classi per la GUI, con attributi e funzioni -> UML ?
* Scrivere il codice
* Fare dei test
* Ripetere

1. **Perfezionamenti e Report**

* Perfezionare GUI:
  + suggerimenti sui bottoni
  + icone
  + scorciatoie da tastiera
  + colore e stile
* Versione finale delle risorse:
  + utilizzare proporzioni e risoluzione adeguate
  + ottimizzare il peso (in KB)
  + utilizzare colori che si adattano alla GUI
  + lo stesso per le risorse multimediali
* Preparare un dataset adeguato
  + che permetta di mostrare tutte le caratteristiche dell’applicazione
  + che copra ogni funzionalità
* Scrivere la relazione

Per lo sviluppo dell’applicazione ci siamo messi nei panni di un ente che possiede un sistema di gestione per una biblioteca, quindi l’applicazione è destinata all’utilizzo da parte dei soli dipendenti di tale ente.

Funzionalità:

* login con username e password
* aggiungere elementi
* modificare …
* rimuovere …
* filtrare lista elementi per:
  + tipo di media (libro, vinile, film, rivista, giochi da tavolo)
  + categoria (cucina, sport, …)
  + rating
  + prezzo di listino
  + lingua
  + anno
* ricerca tramite barra
* esplorare un determinato elemento
  + dare in prestito (in base alle copie disponibili)
  + richiedere ad altra biblioteca